**CONVOCATORIA A SESIÓN EXTRAORDINARIA**

**NO. 21**

Regidores del Ayuntamiento

De Zapotlanejo, Jalisco.

Presentes:

De conformidad a lo dispuesto en los artículos 29, 30, 32, 34 y 48 fracción I de la Ley del Gobierno y la Administración Pública Municipal del Estado de Jalisco y el artículo 35 del Reglamento del Ayuntamiento de Zapotlanejo. Se convoca a **SESIÓN DE AYUNTAMIENTO NÚMERO 21 VEINTIUNO**, con **CARÁCTER** **DE EXTRAORDINARIA**, a celebrarse el día 24 de junio del 2022, dos mil veintidós a las 10:30 diez horas con treinta minutos, en la sala de cabildo, con domicilio en la calle Reforma número 02, colonia centro de este municipio, sesión que se celebra conforme al siguiente:

ORDEN DEL DÍA

1. **Lista de Asistencia, verificación de QUÓRUM e Instalación de la sesión.**
2. **Lectura y aprobación del orden del día.**
3. **Aprobación del acta de ayuntamiento número 19 con carácter de ordinaria de fecha 10 de junio de 2022. Correspondiente a la administración 2021-2024.**
4. **Propuesta de nombramiento de la persona que se hará cargo de la Hacienda Municipal y en su caso toma de protesta del LCP. Luis Alberto García Neri. En razón de la renuncia voluntaria por cuestiones de salud del LCP. Erick Eduardo Hernández Hernández.**
5. **Solicitud por parte del presidente municipal, para que se apruebe y se autorice, llevar a cabo la firma de un convenio entre el Municipio de Zapotlanejo, Jalisco, quien aportara la cantidad de $75,000.00 setenta y cinco mil pesos y la Secretaria de Cultura, aportando la cantidad de $75,000.00 setenta y cinco mil pesos, para el pago de instructores del programa Fondo Talleres para Casas de la Cultura, ejercicio 2022.**
6. **Solicitud por parte del presidente municipal, para que se aprueben los puntos de acuerdo que se agregan a esta convocatoria como soporte documental.**

**Zapotlanejo, Jalisco. 23 de junio de 2022**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**DHC. GONZALO ÁLVAREZ BARRAGÁN**

**PRESIDENTE MUNICIPAL**